



Valentin Lothe

3D Artist

Mobile et disponible immédiatement
Ma créativité artistique est au service de narrations visuelles uniques.
Je souhaite donner vie à des mondes virtuels saisissants.
Prêt à propulser l'esthétique du jeu vidéo vers de nouveaux horizons.

Portfolio



valentin.lothe.art@gmail.com

linkedin.com/in/valentin-lothe

vlothe.com

+33 (0) 6 69 57 32 17



Alt.Ctrl GDC 2023 finaliste
"Interrupted"

Langues

Français langue maternelle

Anglais bilingue

Espagnol courant

Soft skills

- Créativité
- Empathie
- Communication
- Adaptabilité
- Sens du détail

Centres d'intérêt

- Jeux FPS / RTS / Simulation
- Formule 1
- Design mécanique
- Électronique
- Basketball

Expériences professionnelles



Dassault Systèmes Vélizy-Villacoublay, France

Apprentissage

2023 3D Character & Props Artist

Modélisation de personnages, vêtements et accessoires. Création de cheveux avec ornatix, baking et intégration de coupes de cheveux dans les outils internes pour un rendu réaliste. Optimisation de performances via création de LOD des vêtements pour de la simulations de foules.

2022 Artiste 3D / QA Engineer

Création de matériaux réalistes pour l'automobile, conception de scénario VR, résolution de problèmes techniques. Travail en équipe (internationale) pour améliorations continues. Compétences développées en matière de QA, de gestion des bugs, de rapport qualité et de connaissances des normes de l'industrie.



BYN.R Studio Strasbourg, France

5 mois Stage

2021 3D Environment Artist

Conception d'un lobby et d'un niveau de jeu VR sur UE4. Utilisation de Trimsheets, modélisation high/low poly. Création de shaders et solutions techniques.



CoBALT Fx Montauban-de-Bretagne, France

1 mois Stage

2019 Artiste plasticien

Création d'objets et décors en résine. Pains factices pour les boulangeries Kayser, ou encore un porc pour la série TV *Family Business* sur Netflix, mais aussi des props pour les musées et expositions.

Formation

2024



Mastère Game Art IIM Digital School
Nanterre, France

2022



Licence infographie et médias interactif, Spécialité Game Art Laval 3D1
Laval, France

2018



Baccalauréat Scientifique Lycée la providence
Montauban-de-Bretagne, France



Logiciels

